C4

— Star Challenge —

Last Revised January 1, 2018 H30-1-1版 January 1, 2018

H14-2-1 の改訂で 3 部作にしました. 良く使われるコールを1冊目に、コンセプトを2冊目に、使われる頻度の少ないコールとコンセプトを3冊目に分けました.

説明については、できるだけオリジナルの定義を分かりやすい言葉で記述しました。 コール の名前との関連や、コールのアイデアを知ることが重要と思うからです。 ただし、コールは生きているものですから、覚えやすさのために定義が変わっているときは、そちらを述べてあります。

— サンプルにつき省略 —

第1版: H8(1996)-3-23, 第2版: H14(2002)-2-1, 第3版: H18(2006)-3-11, 第4版: H25(2013)-3-1,

第5版: H30(2018)-1-1

JIIIPIC

Copyright ⓒ 1996-2018 菊地 紀芳 (Kiyoshi Kikuchi)

50. Convert the Triangle · · · · · · 23

68. Cross Sashav · · · · · · · · · 31

	目	次	
1. 1/4 Cross · · · · · · · · · · · ·	1	13. (Any Tagging Call) ers Motion ·	7

	/		() 60 0 /	
	$3/4$ Cross $\cdots \cdots \cdots \cdots$	1	14. (Any Tagging Call) the Class ·	7
2.	$1/4$ the Alter \cdots	1	15. (Anything) and 1/4 More · · ·	8
	$3/4$ the Alter \cdots	1	16. Arky Calls · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	8
	$1/4$ the Alter and Circulate \cdots	2	17. Bail Out	8
	$3/4$ the Alter and Circulate \cdots	2	18. Barge Thru	9
	IJK 1/4 the Alter · · · · · · ·	2	Square the Barge · · · · · · ·	9
	IJK 1/4 the Alter and Circulate	2	Barge the Action · · · · · · ·	9
3.	IJKL 1/4 the Deucey · · · · ·	3	19. Barrel of Fun	9
	IJKL Relay the Top · · · · · ·	3	20. Beau Tie · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	10
4.	About	3	Belle Tie · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	10
	Swing About	3	(Anyone) Tie · · · · · · · · ·	10
5.	(Anyone) Advance to a Column	3	Cross Beau Tie	10
6.	Alter the Diamond	4	Cross Belle Tie	11
7.	(direction) Anchor · · · · · ·	4	(Anyone) Cross Tie · · · · · ·	11
8.	(Any Scoot Back Call) Down the		21. Beep Beep · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	11
	Line	4	22. Bias Trade Circulate · · · · · ·	12
	(Any Tagging Call) Down the Line	5	23. Bits and Pieces · · · · · · · ·	12
	(Anything) Down the Line · · ·	5	24. (Anyone) Break the Alamo · · ·	13
9.	(Any Tagging Call) $3/4$ and Trade	5	25. Bridge the Gap · · · · · · · ·	13
10.	(Any Tagging Call) and Dodge	5	26. Bring Us Together · · · · · · ·	14
11.	(Any Tagging Call) and Spin \cdot \cdot	6	27. Buckle and (Anything) · · · · ·	15
12.	(Any Tagging Call) ers Dream /	C	, , ,	
	Nightmare · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	6	28. By Golly · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	15
	Dream · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	7	29. (Anyone) Bypass · · · · · · ·	15
	Nightmare · · · · · · · · · · · · ·	7	30. Cast an Anchor · · · · · · · · ·	15

69. Cross the Top · · · · · · · · ·	31	Derby 39
70. Cross to a Diamond \cdot · · · · · ·	32	88. Dixie Diamond Family · · · · · 39
Cross to a Wave/Line \cdot	32	Dixie Interlocked Diamond $\cdot \cdot \cdot \cdot 39$
Cross to an Interlocked Diamond	32	Dixie Hourglass · · · · · · · 39
Cross to an Hourglass \cdot · · · · ·	32	89. Dixie Spin · · · · · · · · 40
71. Crosstown Roll · · · · · · · ·	33	90. Dixie Tag · · · · · · · · 40
72. Curl Apart · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	33	91. Double Down 40
Curl Thru · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	33	Cross Double Down $\cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot 40$
73. Curve	33	92. Double Play · · · · · · · 40
74. Cut Across · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	34	93. Double the Wave · · · · · · 41
75. Cut In/Out · · · · · · · · · · ·	34	94. Double Your Pleasure · · · · · 41
76. Cycle and (Anything) · · · · ·	35	Cross Double Your Pleasure · · 41
77. Cykick · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	35	Criss Cross Double Your Pleasure 41
78. Detract $1, 2, 3 \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	35	95. Easy Does It · · · · · · · · · 42
Detract (Anything) · · · · · · ·	36	96. Erase · · · · · · · · · · · · · 42
79. Deuces Wild · · · · · · · · · ·	36	Grand Erase · · · · · · · 42
80. Diamond Inlet \cdots	36	97. Explosion • • • • • • • • 42
Diamond Outlet $\cdots \cdots$	36	98. Fall into a Column $\cdots \cdots 43$
Hourglass Inlet · · · · · · · · ·	37	99. Fan the Gate $\cdots \cdots \cdots 43$
Hourglass Outlet · · · · · · · ·	37	Fan the Gating (Anything) $\cdot \cdot \cdot \cdot 43$
81. Diamond Recycle · · · · · · ·	37	100. Fan Thru $\cdots \cdots \cdots$
82. Diamond Rotate Calls · · · · ·	37	Fan and Cross Thru · · · · · 44
83. Divide · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	38	101. (Anyone) Finish the Stack $~\cdot~\cdot~\cdot~44$
84. Divi Up	38	102. First Choice · · · · · · · · 44
85. Dixie Chain · · · · · · · · · ·	38	First (Anything) · · · · · · 45
86. Dixie Daisy · · · · · · · · · ·	38	103. Flare the Star $\cdots \cdots 45$
87. Dixie Derby · · · · · · · · · ·	39	104. Flip/Cut the (formation) · · · · 45

	Reverse Flip/Cut the (formation)	46	112.	Hang Loose · · · · · · · · · ·	52
	Reverse Flip/Cut the Triangle ·	46	113.	Headliners/Sideliners · · · · · ·	52
	Reverse Flip/Cut the 3x1 Triangle	46	114.	Hinge By · · · · · · · · · · · ·	53
	Reverse Flip/Cut the Z \cdot · · · ·	47	115.	Hinge the Top · · · · · · · ·	53
	Reverse Flip/Cut the Trapezoid	47		(Anything) the Top · · · · · ·	53
	Reverse Flip/Cut the Hourglass	47		(Anything) the Hinge · · · · ·	53
105.	Follow and Cross · · · · · · ·	48	116.	Hit the Wall · · · · · · · · · ·	54
	Follow and Criss Cross · · · · ·	48	117.	Hot Foot Spin · · · · · · · · ·	54
106.	Follow the Yellow Brick Road \cdot	48	118.	Inneractives · · · · · · · · ·	54
	(Any Tagging Call) the Yellow	40		Outeractives · · · · · · · · · · · ·	54
	Brick Road · · · · · · · · · ·	49	119.	In Roll to a Wave · · · · · ·	54
	Follow the Yellow Bricking (Anything)	49		Out Roll to a Wave · · · · · ·	55
	(Any Tagging Call) the Yellow			Zoom Roll to a Wave · · · · ·	55
	Bricking (Anything)	49		Interlocked In Roll to a Wave ·	55
	Pass and Roll the Yellow Brick Road · · · · · · · · · · · · · · · ·	49		Magic In Roll to a Wave $\cdot \cdot \cdot \cdot$	55
	Pass and Roll the Yellow Bricking (Anything) · · · · · · · ·	50		Magic Interlocked In Roll to a Wave · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	55
107.	Follow to a Diamond variations	50	120.	In Style · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	56
	Follow to an Interlocked Diamond	50	121.	Interlocked Extend $ \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	56
	Follow to an Hourglass · · · · ·	50		Interlocked Scoot Chain Thru ·	56
	Cross Follow to a Diamond \cdot \cdot \cdot	50	122.	Invert the Tag \cdot · · · · · · · · ·	56
	Criss Cross Follow to a Diamond	50	123.	Jam Thru	57
108.	Go First Class · · · · · · · · ·	51	124.	Kick By \cdots	57
109.	Gravitate · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	51	125.	Kick the Habit \cdots	58
110.	$Hammerlane \cdot \cdot$	51	126.	Lead the Class \cdot · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	58
111.	Hang a Right · · · · · · · · ·	52	127.	Lead the Way · · · · · · · · ·	58
	Hang a Left	52	128.	Leapfrog · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	58

Star Challenge - C4

150. Pitch · · · · · · · · · · · · · · · · ·	. 73	171. Ripsaw · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	81
Left Pitch · · · · · · · · · · ·	· 74	172. Rip the Line · · · · · · · · ·	81
151. Plus	. 74	173. Roll 'em · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	81
152. Press for Time · · · · · · · ·	. 74	174. Rolling Ripple · · · · · · · · ·	81
153. Presto · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	. 74	175. Roll Out the Barrel · · · · · ·	82
154. Push Off · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	· 75	176. Roll Out to a Column \cdots	82
155. Push Open the Gate · · · · ·	. 75	177. Roll the Wave · · · · · · · · ·	82
156. Quick Change · · · · · · · ·	· 75	178. Rotary Circulate · · · · · · · ·	82
157. Quick Wrap · · · · · · · · ·	. 76	179. Round Off · · · · · · · · · · ·	83
158. Reciprocate · · · · · · · · ·	. 76	Round and Cross · · · · · · ·	83
159. Recount	. 76	Round and Spread · · · · · · ·	83
160. Relay the Diamond · · · · · ·	. 77	Round Cross and Spread · · · ·	83
161. Relay Your Pleasure · · · · ·	77	180. Round the Horn · · · · · · · ·	83
162. Remember the Alamo · · · · ·	. 77	181. Run Away · · · · · · · · · · · · · · · · ·	84
163. Replace the Column · · · · · ·	. 77	Cross Run Away · · · · · · · ·	84
Cross Replace the Column · ·	· 78	182. Run By	84
164. Retain Your Lane · · · · · ·	. 78	183. (Anyone) Run the Top · · · · ·	84
165. Reverse the Diamond · · · · ·	. 78	(Anyone) Cross Run the Top \cdot \cdot	85
166. Ride the Tide · · · · · · · ·	. 79	184. (Anyone) Run the Wheel \cdot . \cdot	85
167. Right and Left By, By By, By	,	185. Run Wild • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	85
Ву Ву	· 79	Run Wild $3/4 \cdot \cdot$	85
168. Right and Left Roll · · · · · ·	· 79	Run Wild $1/4 \cdot \cdot$	86
Left and Right Roll · · · · · ·	. 80	Grand Run Wild · · · · · · · ·	86
169. Right On · · · · · · · · · · ·	. 80	186. Sashay Thru · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	86
Left On · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	. 80	187. Scamper · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	87
170. Right Roll the · · · · · · ·	. 80	188. Scoot Apart · · · · · · · · · ·	87
Left Roll the · · · · · · · · ·	. 80	Cross Scoot Apart · · · · · ·	87

Star Challenge - C4

	Criss Cross Scoot Apart · · · ·	87	210.	Snap the Tag · · · · · · · · ·	94
189.	Scoot Chain Thru the Diamond	87	211.	Soft Touch · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	95
190.	Set Back \cdots	87		Soft (Anything) · · · · · · ·	95
191.	Sets in Motion Plus $1 \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$	88	212.	Spin a Wheel · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	96
	Sets in Motion Plus 2 · · · · ·	88	213.	Spin Back · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	96
192.	Settle Back · · · · · · · · · · · ·	88		Fan Back	96
193.	Shadow (formation) (Anything)	89	214.	Spin Chain and Circulate In · ·	96
194.	Shadow the Column · · · · · ·	89		1/n Chain and Circulate In · ·	96
	Criss Cross Shadow the Column	89		Fan Chain and Circulate In	97
195.	Shadow to a Diamond · · · · ·	89	215.	Spin Chain and Circulate the Gears	s 97
	Criss Cross Shadow to a Diamond	90		Spin Chain the Star · · · · · ·	98
196.	Ship Ahoy · · · · · · · · · · · ·	90		Swing Chain the Star · · · · · ·	98
197.	Short and Sweet · · · · · · · ·	90		Spin Tag the Deucey	98
198.	Shortcut	90		Fan Tag the Deucey · · · · · · ·	98
199.	Short Cycle · · · · · · · · · · · ·	91		Splash	99
200.	Shove Off · · · · · · · · · · · ·	91			
201.	Shuffle the Deck \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot	91		Split Cast · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	99
	Shuffle and Wheel \cdots	91	220.	Split the Difference · · · · · · ·	99
	Single Shuffle · · · · · · · · ·	92		the Difference · · · · · · · · ·	100
202.	Shuttle · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	92		Split Trade the Difference · · ·	100
203.	Siamese Breakdown · · · · · ·	92	221.	Square Out · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	100
204.	Single Hinge and Trade · · · ·	93	222.	Square the Bases Plus 2 · · · ·	100
205.	Single Scoot and Trade · · · · ·	93	223.	Square Turn Thru · · · · · · ·	100
206.	Slimdown	93	224.	Stack the Wheel · · · · · · · ·	101
207.	Snake · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	93	225.	Star to a Wave · · · · · · · ·	101
208.	Snap Crackle and Pop · · · · ·	93	226.	Step Lively · · · · · · · · · ·	101
209	Snap the Diamond · · · · · ·	94	227	Steps at a Time Variations · · ·	102

10 Star Challenge – C4

Criss Cross N (N=1,2,3,4) Steps	100	241. the Action · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	110
at a Time	102	Barge the Action · · · · · · ·	110
228. Straight Away · · · · · · · · ·	102	242. the Boat \cdots	110
Cross Straight Away · · · · · ·	103	243. Tickle · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	111
Straight Away, but (Anything) ·	103	244. Touch and Go · · · · · · · ·	111
229. Straightfire · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	103	245. Touch of Class · · · · · · · · ·	112
230. Strike Out	103	246. Touch Tone · · · · · · · · · ·	112
231. Stroll and Cycle · · · · · · · ·	103	247. Trade Your Neighbor · · · · · ·	112
Stroll (Anything) · · · · · · ·	104	Cross Trade Your Neighbor · ·	112
232. Stroll Down the Lane · · · · · ·	104	248. Trail and Peel · · · · · · · · ·	112
$2/3$ Stroll Down the Lane \cdots	104	249. Trail calls · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	113
233. Swing to a Column · · · · · · ·	104	250. Transaction · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	113
234. (Anyone) Swivel · · · · · · · ·	105	Trans Cross Chain Reaction · ·	113
Cross Swivel · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	106	Transactivate	113
235. Tag Circulate	106	Trans Cross Reactivate · · · ·	114
236. Taggeroo · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	106	Trans Nuclear Reaction · · · · ·	114
Switcheroo	106	Trans Cross Nuclear Reaction ·	114
(Any Tagging Call) Eroo · · · ·	106	Trans (Anything) · · · · · ·	114
237. Tag the Star · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	107	251. Trim the Web · · · · · · · ·	114
238. Tag to a Diamond · · · · · · ·	107	252. Triple Cast	114
(Any Tagging Call) to a Diamond	l 108	253. Triple Turn	115
(Any Tagging Call) to an Inter-		Single Triple Turn · · · · · · ·	115
locked Diamond \cdots	108	254. Trixie	115
(Any Tagging Call) to an Hourglass	109		115
		Trixie Spin · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
(Any Tagging Call) to a Z · · ·	109	255. Tunnel · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	116
239. Tap the (Anyone) · · · · · · ·	109	Tunnel Thru	116
240. Teacup Like a Daisy · · · · · ·	109	256. Turn and Left Thru · · · · · · ·	116

Janu	iary 1, 2018			11
257.	Turn and Q $\ \cdot \ \cdot \ \cdot \ \cdot \ \cdot \ \cdot$	117	275. Zip the Top	124
258.	Turn and Weave \cdot	117	276. Zoom Roll Circulate · · · · · ·	124
259.	Turn Away	117	277. Zoom n · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	125
260.	Turn By · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	118		
261.	Turn On · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	118		
262.	Turnover	118		
263.	Turntable	119		
264.	Veer and Turn · · · · · · · · ·	119		
265.	Vertical Turn and Deal · · · · ·	119		
266.	Walk Out to a Column · · · · ·	119		
	Magic Walk Out to a Column ·	120		
267.	Walk the Clover · · · · · · · ·	120	1	
	Walk the Cross Clover · · · · ·	120	10	
	(Anything) the Clover · · · · ·	121		
268.	Walk the Plank · · · · · · · · · ·	121	11/11/	
	the Plank · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	121		
269.	Wheel Fan and Cross Thru · · ·	121		
	Wheel and Cross Thru · · · · ·	121		
270.	Wheel to a Diamond · · · · · ·	121		
	Wheel to an Interlocked Diamond	122		
	Wheel to an Hourglass · · · · ·	122		
	$1/4$ Wheel to a Diamond \cdot · · ·	122		
	$3/4$ Wheel to a Diamond $\cdot \cdot \cdot \cdot$	122		
271.	Who's on First · · · · · · · ·	123		
272.	Wipe Out	123		
273.	With Finesse · · · · · · · · ·	123		
274.	You All	124		

January 1, 2018

1. 1/4 Cross

1) 右手で Arm Turn 1/4 をして, 2) Centers Cross Run をします.

3/4 Cross

1) 右手で Arm Turn 3/4 をして, 2) Centers Cross Run をします.

1/4 Cross は Do 2/3 of 1/4 Mix と同じで、3/4 Cross は Do 2/3 of 3/4 Mix と同じです.

Left 1/4 Cross, Left 3/4 Cross, Grand 1/4 Cross, Grand 3/4 Cross, Grand Left 1/4 Cross, Grand Left 3/4 Cross, Any Hand 1/4 Cross, Any Hand 3/4 Cross の応用があります.

2. 1/4 the Alter

Alter the Wave の Arm Turn, Cast, Star の全てを 1/4 にしたものです。すなわち、1) Arm Turn 1/4、2) centers Arm Turn 1/4、ends U Turn Back、3) Counter Rotate the Diamond 1/4、4) Flip the Diamond となります。

3/4 the Alter

Alter the Wave の Arm Turn, Cast, Star の全てを 3/4 にしたものです。すなわち, 1) Arm Turn 3/4, 2) centers Arm Turn 3/4, ends U Turn Back, 3) Counter Rotate the Diamond 3/4, 4) Flip the Diamond となります。

1/4 the Alter and Circulate

1/4 the Alter と Alter and Circulate の組み合わせです.

3/4 the Alter and Circulate

3/4 the Alter と Alter and Circulate の組み合わせです.

IJK 1/4 the Alter

1/4 the Alter の3つの 1/4 の fraction を、指示されたもので行います。 1 は 1/4、2 は 1/2、3 は 3/4 を意味します。

132 1/4 the Alter:

IJK 1/4 the Alter and Circulate

IJK 1/4 the Alter と Alter and Circulate の組み合わせです.

311 1/4 the Alter and Circulate:

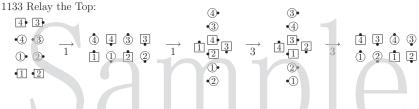
January 1, 2018 3

3. IJKL 1/4 the Deucey

1/4 the Deucey の4つの 1/4 の fraction を, 指示されたもので行います。 1 は 1/4, 2 は 1/2, 3 は 3/4 を意味します。

IJKL Relay the Top

Relay the Top の4つの fraction を, 指示されたもので行います。1 は 1/4, 2 は 1/2, 3 は 3/4 を意味します。



4. About

このコールのオリジナルのコールは Swing About です. Swing About の最後のパートを行います. つまり, wave からの Explode と同じですが, Explode は Explode the Wave の始めのパート, About は Swing About の最後のパートとなっています.

Swing About

Swing, Slip, and Explode です. Swing About の方が, Slip, Slide, Slither よりはるかに古い コールで, 右または左の wave から Any hand Swing Thru をして, Explode をすることがも との考えです. Swing Thru ですから, 向かい合ったカップルからも行います.

5. (Anyone) Advance to a Column

8 chain thru formation から、指示された人が Walk、指示されなかった人が Dodge をし、Circulate、Center 4 Trade、Circulate をします。 Center で Trade をしている間、外側の人は ちょっと待つ必要があります。

Boys Advance to a Column:

3		4 3		2 4		[] []		3 2
4 2	,	2 3		1 3	,	3 1	,	3 4
4 2	\longrightarrow	1 4	\rightarrow	1 3	\rightarrow	<u>1</u>	\rightarrow	2 1
<u>1</u> 1		1 2		2 4		[] []		4 1

Finish Advance to a Column では、Walk and Dodge の後から行います.

Walk and Dodge をして 1-2番目になった人は, tandem で Circulate をゆっくり行うことが 良いかと思います。 Circulate を1つして手をとってしまうと, そこで待っている必要があり 動きが止まってしまいます.

6. Alter the Diamond

1) Counter Rotate the Diamond 1/2, 2) Flip the Diamond, 3) Centers Cast Off 3/4, Ends U Turn Back (Fan Back) をします.



7. (direction) Anchor

Anchor は、錨 (いかり) という意味で、指示された方向へ、その方に近い人を軸に、指示されただけ Cast Off を行います.

Right Anchor 1/2:

Right Anchor 3/4:



8. (Any Scoot Back Call) Down the Line

Any Scoot Back Call Down the Line は Andy Latto が 2009年に作ったコールです.

Ends は、Scoot Back の仲間のコールの最後に Extend してくる centers を、*Chain Down the Line* のように Courtesy Turn します.

Scoot Down the Line:



January 1, 2018 5

(Any Tagging Call) Down the Line

Ends は、Tag Back の仲間のコールの最後に Extend してくる centers を、*Chain Down the Line* のように Courtesy Turn します.

Tag Chain Thru Down the Line:



(Anything) Down the Line

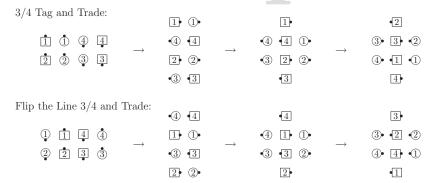
Triple Play の仲間のコール (Transfer, Open Up など) の最後の Extend のところで, Courtesy Turn をします.

Triple Play Down the Line:



9. (Any Tagging Call) 3/4 and Trade

Any Tagging Call を 1/2 tag の位置まで行い, Extend をして, center の wave の人は Trade the Wave を, ends は Partner Trade をします.



10. (Any Tagging Call) and Dodge

(Any Tagging Call) Back to a Wave (C1) の Scoot Back を, Scoot and Dodge にしたものです。 すなわち, Any Tagging Call を 1/2 まで行い, Scoot and Dodge をします。

6

11. (Any Tagging Call) and Spin

Any Tagging Call を 1/2 tag の位置まで行い, Extend をして, center の wave の人は Arm Turn 3/4 を, ends は指示された方を向くか、指示されたコールを行います.

Tag and Spin Right:

1 1 4 4

2 2 3 3

Flip and Spin Trade:

方向もコールも指示されないときは、ends は何もしません.

Chase and Spin:

12. (Any Tagging Call) ers Dream / Nightmare

Any Tagging Call を 1/2 tag の位置まで行い, Extend をして, Dream または Nightmare を行います.

Taggers Dream:

January 1, 2018

7

Dream

外側の人は 1/4 Right をし、Circulate をします。 Wave の人は、Swing、Slip、Slide Thru をします。

Nightmare

Dream と同じですが、外側の人は 1/4 Left をし、Circulate をします。 Nightmare は、悪夢という意味です。

Dream: Nightmare:



Dream と Nightmare の関係は、Delight と Dilemma の関係に似ています.

13. (Any Tagging Call) ers Motion

Sue Curtis が 2008 年に作ったコールです.

(Any Tagging Call) を 1/2 の位置まで行い, Extend Twice をし, tandem の 2 人で Peel Left and Right (Sets in Motion の centers の最後の動き) をします.

Taggers Motion:



14. (Any Tagging Call) the Class

Bill Ackerman が 2003 年頃に作ったコールです.

(Any Tagging Call) を 1/2 の位置まで行い, Lead the Class をします.

Cross Flip the Class:

4 3				
4 • 3 •	\rightarrow	1 1 2 2	\rightarrow	3 • 4 • 1) 4
•1) •2)	,	4 4 3 3	,	②• ③• • 2 • 1
•1 •2				

8 Star Challenge – C4

15. (Anything) and 1/4 More

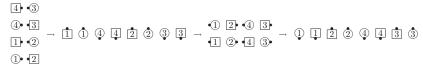
(1) カップルでの動きを 1/4 余計に行います.

Right and Left Thru and 1/4 More:



Right and Left Thru Turn 1/4 More という言い方もあります.

Hinge and Trade and 1/4 More:



(2) Roll を行います.

Partner Trade and 1/4 More:



Curlique and 1/4 More:



16. Arky Calls

男性女性のそれぞれに別々に定義されたコールについて、beau が男性のパートを、belle が女性のパートを行います。 したがって、beau が男性、belle が女性でも問題ありません.

Arky Star Thru は、10/1995 のリストの改訂で A2 から落ちました.

Ayky Star Thru:

Ayky Double Star Thru:



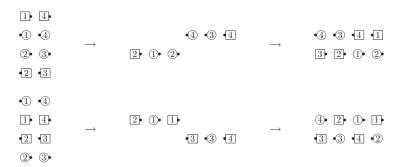
17. Bail Out

Ben Rubright が 1996年頃に作ったコールです.

Ends は, 1) 1/2 Circulate, 2) Single Hinge を, centers は, 1) Short and Sweet, 2) Counter Rotate をします.

サンプルにつき省略

Star Challenge – C4



Magic Walk Out to a Column

Centers で中を向いている人が column の 3 番目から前進すると考え, magic column を作るようにまず前へ進み次にもう1つの column へ動きます. 他の人は, 普通の column を作る 4 人が magic column を作るように動きます. すなわち, single wheel をする人はそのまま前進し普通の位置へ行きます. Ends で中を向いているところから始める人は Circulate の後 Cross Fold をしもう1つの column へ行きます.

267. Walk the Clover

もし必要なら Extend をして, 3/4 tag formation となり, Ends は Cloverleaf をし, centers は Single Hinge – Walk and Dodge をします.

Walk the Cross Clover

Walk the Clover O Cloverleaf & Cross Clover にします.

January 1, 2018 121

(Anything) the Clover

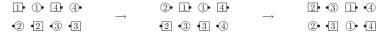
Walk the Clover の Walk and Dodge の代わりに Anything のコールを行います.

Recycle the Clover:



268. Walk the Plank

Column $\mathfrak{P5}$, 1) Circulate \mathfrak{EU} , 2) centers \mathfrak{U} Walk and Dodge, ends \mathfrak{U} leads \mathfrak{P} Run \mathfrak{EU} \mathfrak{T} .



the Plank

Centers は Walk and Dodge, ends は leads が Run をします。 すなわち, Walk the Plank の 2つ目のパートを行います.

269. Wheel Fan and Cross Thru

Wheel Fan and Cross Thru は, 11/1991 の C2 のリスト改訂のときに C2 から落ちました.

Fan Thru と Fan and Cross Thru との関係と同じように, Wheel Fan Thru をして 1/2 Sashay をします.



Wheel Fan and Cross Thru のときに、昔は"Biggie"と言いましたが、現在は言わないようです.

Wheel and Cross Thru

Wheel Thru をして、1/2 Sashay をします. 現在ほとんど踊られていません.

270. Wheel to a Diamond

1) Leads & Wheel Around & U, 2) Left Cast 1/4 (Wheel Around O 1/2) – Centers Hinge & U\$\sigma\$t.



Wheel to an Interlocked Diamond

Wheel to a Diamond と Wheel to an Interlocked Diamond との関係は、Switch to a Diamond と Switch to an Interlocked Diamond との関係と同じです。 すなわち、Wheel to a Diamond をしますが interlocked diamond を作るように、very centers で終わる人は Slither をする位置へ行きます。

Wheel to an Hourglass

Wheel to a Diamond と Wheel to an Hourglass との関係は, Switch to a Diamond と Switch to an Hourglass との関係と同じです。 すなわち, Wheel to a Diamond をしますが hourglass を作るように, very centers で終わる人は Snake をする位置へ行きます.

1/4 Wheel to a Diamond

Wheel to a Diamond と 1/4 Wheel to a Diamond の関係は、Wheel the Ocean と 1/4 Wheel the Ocean との関係と同じです。 すなわち、1/4 Wheel the Ocean の始めのように 1/4 回り、 Wheel to a Diamond の後半を行います。

3/4 Wheel to a Diamond

Wheel to a Diamond と 3/4 Wheel to a Diamond の関係は、Wheel the Ocean と 3/4 Wheel the Ocean との関係と同じです。 すなわち、3/4 Wheel the Ocean の始めのように 3/4 回り、 Wheel to a Diamond の後半を行います.

1/4 Wheel to a Diamond:

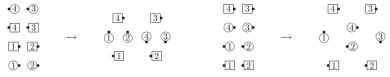
3/4 Wheel to a Diamond:

January 1, 2018 123

1/4 Wheel to an Interlocked Diamond, 1/4 Wheel to an Hourglass, 3/4 Wheel to an Interlocked Diamond, 3/4 Wheel to an Hourglass の応用があります.

1/4 Wheel to an Interlocked Diamond:

3/4 Wheel to an Hourglass:



271. Who's on First

Squared set から、指示されたカップルが前進し opposite の間へ入り U Turn Back をします. 他の人は1ポジションづついなくなったカップルの方へずれて、squared set を作り直します.

Who's on First, couple number one go:



272. Wipe Out

Centers は Scoot Back して Spread します、その間に ends は Run の自分のパート (Flip) をして、Trade をします。



273. With Finesse

With Finesse は、ウィズフィネスのように発音します. Ends は Cast Off 3/4 – Spread をします. 2番目の人は Peel Off – Counter Rotate をし tidal line の端から 2番目となります. 3番目の人は 1/2 Circulate – Single Hinge – Spread をし tidal line の端から 3番目となります. 2番目の人は 2番目に、3番目の人は 3番目になります.



"Centers は Reset 1/4 (Peel and Nothing) をして ends が Spread した間に Counter Rotate する"と覚えると良いと思います。3 か所別々に覚えなければならなかったものが 2 か所覚えれば良いことになるからです。

Rewind with finesse では、tidal wave から "each side の centers は Counter Rotate、Step and Fold をして center で終わり、each side の ends は近づいて Cast Off 3/4 をする" となりこちらも覚え易くなります。 Rewind Concept のところに絵を描いてあります。

274. You All

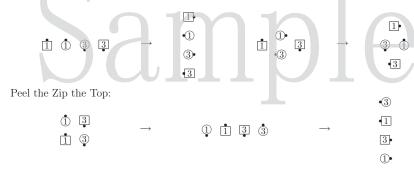
Centers は Single Hinge を, ends は U Turn Back をします.





275. Zip the Top

4人の setup から, Centers は Shazam をし, ends は Counter Rotate をします. パート分けでは、1) Counter Rotate, 2) Centers U Turn Back です.



この Peel the Zip the Top の例は, Peel the Top の Fan the Top を Zip the Top にしたものです.

276. Zoom Roll Circulate

Lead ends は Zoom を, 他の人は In Roll Circulate のように隣の場所を埋めます.

443122



1 1 1 2

Zoom Roll Circulate は, Circulate の仲間のコールですので, C2 の Anything Concept の対象となり, Zoom Roll Clear Out, Zoom Roll Couple Up, Zoom Roll Cover Up, Zoom Roll Motivate, Zoom Roll Percolate, Zoom Roll Perk Up があります.

また In Roll to a Wave と, この Zoom Roll Circulate の組み合わせのコールに, Zoom Roll to a Wave があります。 In Roll to a Wave のところにありますので, そちらを見てみてください。

277. Zoom n

指示された人が、指示された数の人の回りを Zoom します.

#1 Zoom 2:

4 4 3 3

4 3 4 3

·1 ·1 ·2 ·2

1 •(2) **•**(1) **•**(2)

この例で、"#1 (ナンバー ワン)"は、column の1番目の人を指します。

Sample

Any Scoot Back Call) Down the Line4	(Anything) Down the Line · · · · 5
Any Tagging Call) 3/4 and Trade · · · · · 5	(Anything) the Clover · · · · 121
Any Tagging Call) and Dodge5	(Anything) the Hinge · · · · · 53
Any Tagging Call) and Spin·····6	(Anything) the Lock······ 53
Any Tagging Call) Back · · · · · 106	(Anything) the Top 53
Any Tagging Call) Chain Thru 106	(direction) Anchor4
Any Tagging Call) Down the Line5	1/4 Cross1
Any Tagging Call) Eroo · · · · · 106	1/4 Mix ······1
Any Tagging Call) ers Dream / Nightmare	1/4 More ····· 8
6	1/4 the Alter · · · · · · · 1
Any Tagging Call) ers Flow · · · · · 60	$1/4$ the Alter and Circulate $\cdots 2$
Any Tagging Call) ers Motion ······7	1/4 the Deucey3
Any Tagging Call) the Class ······7	1/4 Wheel to a Diamond 122
Any Tagging Call) the Yellow Brick Road	$1/4$ Wheel to an Hourglass $\cdots 123$
49	1/4 Wheel to an Interlocked Diamond 123
Any Tagging Call) the Yellow Bricking (Any-	1/n Chain and Circulate In · · · · 96
thing) 49	2/3 Stroll Down the Lane · · · · · 104
Any Tagging Call) to a Diamond106, 108	3/4 Cross1
Any Tagging Call) to a Z 109	3/4 Mix ·······1
Any Tagging Call) to an Hourglass ··· 109	3/4 the Alter1
Any Tagging Call) to an Interlocked Dia-	3/4 the Alter and Circulate ······2
mond · · · · · · 108	3/4 Wheel to a Diamond 122
Any Tagging Call) Your Leader · · · · · 106	$3/4$ Wheel to an Hourglass $\cdots 123$
Any Tagging Call) Your Neighbor 106	3/4 Wheel to an Interlocked Diamond 123
Anyone) Advance to a Column ······3	
Anyone) Break the Alamo······· 13	About3
Anyone) Bypass 15	Action 9, 110
Anyone) Cross Run the Top85	Advance to a Column · · · · · 3
Anyone) Cross Tie ·······11	Alter the Diamond $\cdots 4$
Anyone) Finish the Stack · · · · · 44	An Anchor 16
Anyone) Pinwheel · · · · · · 72	An Anchor, but (Anything) ······· 16
Anyone) Run the Top ······ 84	Anchor4
Anyone) Run the Wheel······85	and Dodge5
Anyone) Swivel 105	and Spin6
Anyone) Tie10	and Trade $\cdots 5$
Anything) and 1/4 More ······8	Any Hand 1/4 Cross1
Anything) Clear Out······20	Any Hand 3/4 Cross1
Anything) Concept20, 24, 28	Any Scoot Back Call4
Anything) Cooperate ······ 24	Any Tagging Call $\cdots 5, 6, 49, 60, 106, 108,$
Anything) Cover Up28	109

Anything · 8, 15, 16, 20, 21, 24, 28, 43, 45, 49, 53, 67–69, 89, 95, 103, 121
Arky Calls8
Arky Star Thru8
Bail Out8
Barge the Action 9, 110
Barge Thru 9, 110
Barrel of Fun ·····9
Beau Tie10
Beep Beep11
Belle Tie
Bias Trade Circulate······12
Bits and Pieces······12
Boat 110
Break the Alamo ······ 13
Bridge the Gap······ 13
Bring Us Together · · · · · 14
Buckle and (Anything) ······ 15
out (Anything)16, 103
By79
Ву Ву79
By By By79
By Golly15
Bypass
Cast a Net
Cast an Anchor 15
Centers Cut Out······34
Centers go as you are and all Turntable119
Centers Out
Centers work Single File and all, Bring Us
Together: 14
Chain Down the Line4, 5
Chain Reaction 66–68, 114
Chain the Glade
Change Lanes 97
Change O 18
Change the Apex 18
Cheerio19
Chip Off19
Circle the Tag 19
Circle to a Two Faced Line · · · · · 19
Class7

Cican Sweep	
Clear Out	
Clear the Centers · · · · 20	
${\it clockwise} \cdots \cdots 56$	
Clover	
Clover the Horn	
Cloverflo21	
Cloverleaf Turn	
Cloverleaf Turns (Anything) 69	
Cloverleaf Turns Cross Nuclear Reaction 69	
Cloverleaf Turns Cross Reaction 69	
Cloverleaf Turns Cross Reactivate $\cdots \cdots 69$	
Cloverleaf Turns Nuclear Reaction $\cdots\cdots 69$	
Cloverleaf Turns Reaction ······68, 114	
Cloverleaf Turns Reactivate 68	
Collapse	
Connect the Diamond · · · · · 22	
Continue to Cross Invert Another $1/4 \cdot \cdot 23$	
Continue to Exchange the Diamonds/Boxes	
Another 1/n 22	
Continue to Invert Another 1/4······ 23	
Continue to Invert Another 1/n ········ 23	
Contour the Line 23	
Convert the Triangle · · · · · · · 23	
Cooperate24	
Coordinate to a Diamond · · · · · 24	
Coordinate to an Hourglass $\cdots \cdots 25$	
Coordinate to an Interlocked Diamond $\cdot25$	
Counteract	
Counterpoint 26	
${\bf Countershake} {\bf \cdots} {\bf 27}$	
Cover Up28	
Crackle93	
Create a Column · · · · 28	
Create a Diamond 29	
Criss Cross Double Your Pleasure $\cdots\cdots 41$	
Criss Cross Follow to a Diamond $\cdots \cdots 50$	
Criss Cross Mini Pleasure 64	
Criss Cross N (N=1,2,3,4) Steps at a Time	
102	
Criss Cross Scoot Apart · · · · · 87	
Criss Cross Shadow the Column $\cdots \cdots 89$	
Criss Cross Shadow to a Diamond 90	

Criss Cross the Diamond · · · · · 29	Cut45
Cross 1	Cut Across 34
Cross (Anyone) Hop 31	Cut In/Out34
Cross and Divide	Cycle and (Anything) 35
Cross Beau Tie10	Cykick
Cross Belle Tie	,
Cross Breed Thru 30	Derby 39
Cross Chain Reaction · · · · 114	Detract (Anything) 36
Cross Clear the Centers 21	Detract 1, 2, 3 35
Cross Cloverleaf $\cdots 30$	Deuces Wild ······ 36
Cross Collapse22	Diamond Inlet 36
Cross Counterpoint · · · · · 27	Diamond Outlet · · · · · 36
Cross Double Down · · · · · 40	Diamond Recycle37
Cross Double Your Pleasure · · · · 41	Diamond Rotate Calls · · · · · 37
Cross Drop 30	Difference
Cross Fall into a Column 43	Divi Up 38, 92
Cross Follow Thru · · · · 30	Divide
Cross Follow to a Diamond $\cdots \cdots 50$	Dixie Chain
Cross Hop31	Dixie Daisy 38
Cross Horseshoe Turn31	Dixie Derby
Cross Linear Cycle ······················31	Dixie Diamond Family 39
Cross Make a Pass······62	Dixie Hourglass
Cross Mini Pleasure 64	Dixie Interlocked Diamond
Cross Nuclear Reaction ······ 114	Dixie Spin
Cross Pair the Line ···········70	Dixie Tag
Cross Reactivate······ 114	Dodge5
Cross Replace the Column · · · · · 78	Double Down40
Cross Run Away 84	Double Play 40
Cross Run the Top	Double the Wave 41
Cross Sashay 31	Double Your Pleasure41, 64, 77
Cross Scoot Apart	Down the Line
Cross Straight Away · · · · · 103	Dream6, 7
Cross Swivel 106	Ease Off 65, 76
Cross the Top	Easy Does It 42, 65
Cross to a Diamond · · · · · 32	Ends Cut In
Cross to a Wave/Line····· 32	Ends go as you are and all Gravitate 51
Cross to an Hourglass 32	Ends go as you are and Bring Us Together
Cross to an Interlocked Diamond $\cdots\cdots\cdots 32$	14
Cross Trade Your Neighbor · · · · 112	Erase 42
Crosstown Roll 33	Explosion
Curl Apart 33	
Curl Thru	Fall into a Column ······ 43
Curve 33	Fan and Cross Thru ······ 44

Fan Back 96	Hinge By 18, 53
Fan Chain and Circulate In 97	Hinge the Lock the Hinge 54
Fan Tag the Deucey ····· 98	Hinge the Top 53
Fan the Gate · · · · · 43	Hit the Wall $\cdots \cdots 54$
Fan the Gating (Anything) 43	Hop 31
Fan Thru44	Hop the Top53
Far65	Horn 22, 83
Finish a Long Trip · · · · · 61	Hot Foot Spin54
Finish Advance to a Column4	Hourglass Inlet 37
Finish Mark Time · · · · · 63	Hourglass Outlet · · · · · 37
Finish Single Mark Time 63	TITE 4 /4 /1 All
Finish the Stack ······ 44	IJK 1/4 the Alter2
First (Anything) 45	IJK 1/4 the Alter and Circulate ······2
First Choice 44	IJKL 1/4 the Deucey3
Flare the Star 45	IJKL Relay the Top3
Flip45	In Roll to a Wave54
Flip/Cut the (formation) 45	In Style 56
Follow and Criss Cross 48	Inneractives
Follow and Cross 48	Interlocked Collapse22
Follow the Yellow Brick Road ······ 48	Interlocked Extend · · · · · 56
Follow the Yellow Bricking (Anything) · 49	Interlocked In Roll to a Wave 55
Follow to a Diamond variations 50	Interlocked Out Roll to a Wave 56
Follow to an Hourglass 50	Interlocked Scoot Chain Thru 56
Follow to an Interlocked Diamond 50	Interlocked Zoom Roll to a Wave 56
Fractional Chain and Circulate In 96	Invert the Tag ······ 56
	Jam Thru 57, 79
Go First Class 51, 58, 112	
Grand 1/4 Cross1	Kick By 57, 84
Grand 3/4 Cross1	Kick the Habit 35, 58
Grand Erase 42	Lead the Class51, 58, 112
Grand Left 1/4 Cross1	Lead the Way 58
Grand Left 3/4 Cross1	Leafrog
Grand Run Wild ······86	Left 1/4 Cross
Grand the Difference ······ 100	Left 3/4 Cross
Gravitate 51	
Hammerlane51, 104	Left and Right Roll80
Hang a Left 52	Left and Right Thru
	Left On
Hang a Right·····52	Left Pitch
Hang Loose52	Left Roll the 80
Headliners	Line to Line 59
Headliners/Sideliners 52	Linear Action variations 59
Hinge53	Linear Flow
Hinge and Trade·····93	Linear Flow Criss Cross It 60

Linear Flow Cross It60	Pass and Roll the Yellow Bricking (Any-
Lines Divide29, 82, 83	thing) 50
Load the Boat 110	Pass and Roll Your Neighbor 49, 50
Lock the Hinge · · · · · 53	Pass the Top 71
Long Trip61	Peel and nothing ······ 77
Magic In Roll to a Wave	Peel and Trail the Deal 72 Peel the Deal 71 Pinwheel 72 Pitch 73 Plank 121
Magic Out Roll to a Wave 56	Plus
Magic Walk Out to a Column ······ 120	Plus 1
Magic Zoom Roll to a Wave 56	Plus 2
Make a Pass 61	Pop
Mark Time 62, 74	Press for Time
Mesh63	Presto
Mini Pleasure42, 63, 77	Push Off
Mix the Line64	Push Open the Gate75
Motion7	rush Open the Gate
Move Along 71, 75	Quick Change 65, 75
Near65	Quick Wrap 76
Near/Far	
Nice and Easy	re-evaluate
Nice and Easy Does It65	
Nicely 66	Reactivate to a Diamond
Nightmare	Reactivate to an Hourglass
Nip and Tuck66	Reactivate to an Interlocked Diamond · 25
Nuclear Reaction	Reciprocate 76 Recount 76
1 (deleta)	Reflected Gravitate
Open Up the Column ······ 66	Reflected Linear Action
Open Ups (Anything)67	Relay the Diamond77
Open Ups Cross Nuclear Reaction 66	Relay the Shadow to a Diamond 90
Open Ups Cross Reaction 66	Relay the Top3
Open Ups Cross Reactivate · · · · · 66	Relay Your Pleasure42, 64, 77
Open Ups Nuclear Reaction · · · · · 66	Remember the Alamo77
Open Ups Reaction66, 114	Replace the Column77
Open Ups Reactivate······66	Retain Your Lane
Opt for a (formation) 69	Reverse Change O
Out Roll to a Wave · · · · 55	Reverse Cut
Outeractives 54	Reverse Flip
Outpost 69	Reverse Flip/Cut the (formation) 46
Pair the Line 70, 81	Reverse Flip/Cut the (formation)46 Reverse Flip/Cut the 3x1 Triangle46
Pass and Roll the Yellow Brick Road ··· 49	Reverse Flip/Cut the Hourglass 47
1 abs and 1001 the 1610w Direk 100dd 49	Tieverse Trip/ Out the Hourgrass

Reverse Flip/Cut the Trapezoid · · · · · 47	Scoot Chain Thru the Diamond	87
Reverse Flip/Cut the Triangle · · · · · · 46	Set Back	38
Reverse Flip/Cut the Z · · · · · 47	Sets in Motion Plus 1 ······	38
Reverse the Diamond · · · · · 78	Sets in Motion Plus 2 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	88
Rewind	Settle Back 87, 8	38
Ride the Tide 57, 79	Shadow (formation) (Anything)	38
Right and Left By, By By, By By By 79	Shadow Box ·····	38
Right and Left Roll ······79	Shadow Column ·····	38
Right On	Shadow Diamond · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	38
Right Roll the 80	Shadow Line	38
Rip the Line 71, 81	Shadow the Column ·····	38
Ripsaw 71, 81	Shadow to a Diamond · · · · · · · · · · · · · ·	38
Roll 'em	Ship Ahoy	9(
Roll Out the Barrel ······ 82	Short and Sweet ·····	9(
Roll Out to a Column ······ 82	Short Cycle ·····	91
Roll the Line	Short Trip ······	61
Roll the Wave82	Shortcut ·····	9(
Rolling Ripple81	Shove Off19, 90, 9	91
Rotary Circulate 66, 82	Shuffle and Wheel ····	91
Rotary Circulates (Anything)68	Shuffle the Deck ······	91
Rotary Circulates Cross Nuclear Reaction	Shuttle	92
68	Siamese Breakdown · · · · · 38, 9	92
Rotary Circulates Cross Reaction 68	Sideliners	52
Rotary Circulates Cross Reactivate ····· 68	Single Bring Us Together:	14
Rotary Circulates Nuclear Reaction ····· 68	Single Countershake	27
Rotary Circulates Reaction68, 114	Single Hinge and Trade	9:
Rotary Circulates Reactivate 68	Single Mark Time·······	63
Round and Cross ······· 83	Single Mix the Line · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	64
Round and Spread······83	Single Scoot and Trade·····	
Round Cross and Spread ······ 83	Single Shuffle	92
Round Off83	Single Triple Turn · · · · · 11	15
Round the Horn 22, 83	Slimdown	9:
Run Away	Snake ·····	
Run By 57, 84	Snap	
Run the Top84	Snap Crackle and Pop ·····	
Run the Wheel	Snap the Diamond······	
Run Wild85	Snap the Tag·····	
Run Wild 1/486	Soft (Anything) ······	95
Run Wild 3/485	Soft Touch····	
	Spin	
Sashay Thru	Spin a Wheel·····	
Scamper 87	Spin Back·····	96
Scoot Apart87	Spin Chain and Circulate In 96, 9	97

Spin Chain and Circulate the Gears ···· 97	the Top53
Spin Chain the Star98	Tickle 111
Spin Tag the Deucey ····· 98	Tie10
Splash99	to a Diamond ·24, 25, 32, 50, 89, 107, 108,
Split Cast99	121
Split the Difference99	to a Z · · · · · 109
Split Trade the Difference 100	to an Hourglass25, 32, 50, 109, 122
Split Turn and Q117	to an Interlocked Diamond · 24, 25, 32, 50,
Split Turn and Q to a Wave ······ 117	108, 122
Square Out 100	Top53
Square the Barge9	Touch and Go 111
Square the Bases Plus 2 ······ 100	Touch of Class 51, 58, 112
Square Turn Thru 100	Touch Tone 112
Stack the Wheel 101	Trade5
Star to a Wave 101	Trade Counter Rotate · · · · 12
Step Lively 101	Trade Your Neighbor · · · · · 112
Steps at a Time Variations 102	Trail and nothing · · · · · 78
Straight Away 102	Trail and Peel······ 112
Straight Away, but (Anything) ······· 103	Trail and Peel the Deal · · · · 72
Straightfire 103	Trail calls 113
Strike Out 103	Trail Chain Thru 113
Stroll (Anything)	Trail the Bobbin 113
Stroll and Cycle 103, 104	Trail the Deal 72
Stroll Down the Lane ······· 104	Trail the Top
Swing About ······3	Trans (Anything) 114
Swing an Anchor ······ 16	Trans Cross Chain Reaction · · · · 113
Swing Chain Concept ····· 98	Trans Cross Nuclear Reaction · · · · 114
Swing Chain the Star ····· 98	Trans Cross Reactivate · · · · 114
Swing to a Column 104	Trans Nuclear Reaction · · · · · 114
Switcheroo 106	Transaction66, 113
Swivel 105	Transactivate······ 113
	Transfer the Column · · · · · 66
Tag Circulate 106	Trim the Web 114
Tag the Star 107	Triple Cast 114
Tag to a Diamond 107	Triple Play 66
Taggeroo 106	Triple Play Down the Line5
Tap the (Anyone) 109	Triple Plays (Anything) 67
Teacup Like a Daisy ······ 109	Triple Plays Cross Nuclear Reaction $\cdots 67$
the Action 9, 110	Triple Plays Cross Reaction 67
the Boat 110	Triple Plays Cross Reactivate · · · · 67
the Difference 100	Triple Plays Nuclear Reaction · · · · 67
the Hinge53	Triple Plays Reaction ······67, 114
the Plank 121	Triple Plays Reactivate 67

Triple Turn	
Trixie 11	
Trixie Spin 11	5
Tunnel	6
Tunnel Thru 11	6
Turn and Left Thru····· 11	6
Turn and Q 11	7
Turn and Q to a Wave ······ 11	7
Turn and Weave ······ 11	
Turn Away 11	7
Turn By 11	8
Turn On 11	8
Turnover 11	8
Turntable 11	9
Veer and Turn ····· 11	
Vertical Turn and Deal · · · · · 11	9
Walk Out to a Column 11	9
Walk the Clover	
Walk the Cross Clover 12	
Walk the Plank	
Wheel and Cross Thru 12	
Wheel Fan and Cross Thru 12	
Wheel Fan Thru4	14
Wheel to a Diamond ······ 12	
Wheel to an Hourglass 12	
Wheel to an Interlocked Diamond ····· 12	
Who's on First	
Wipe Out	
With Finesse	
You All 12	24
7: 11 m	
Zip the Top	
Zoom Roll Circulate	
Zoom Roll to a Wave55, 12	
Zoom the Deucey ·····	66